

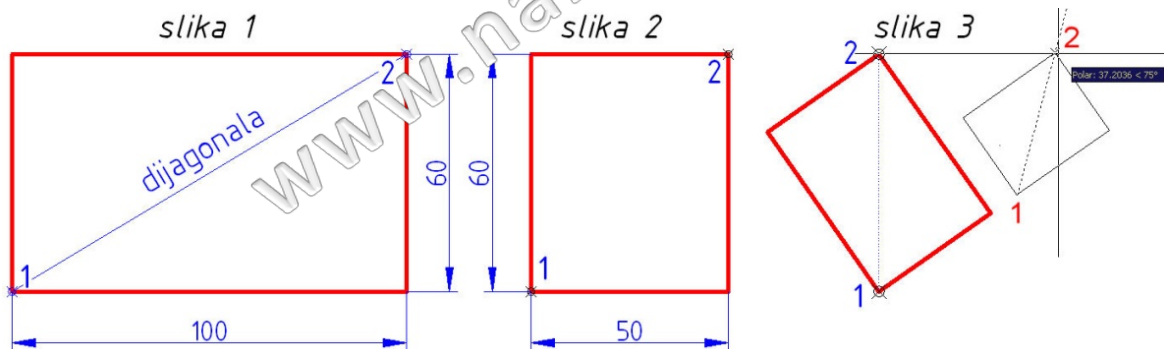


## 18.2.31. Crtanje pravokutnika (Rectangle)

Naredbu za crtanje pravokutnika možete, kao i sve druge, zadati na tri načina: klikom na polje **Rectangle** glavnog izbornika, upisivanjem u naredbeni redak naredbe **rec**, **rectang**, **rectangle** ili klikom na sličicu alatne trake. Nakon zadavanja naredbe u naredbenom retku nude se sljedeće mogućnosti: **Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]:**

- **Specify first corner point** – podrazumijevana mogućnost zadavanja prve, a zatim druge dijagonalno suprotne kutne točke pravokutnika
- **Chamfer** – omogućuje zadavanje debljine zasljeska (skošenja) vrhova pravokutnika
- **Elevation** – omogućuje zadavanje izvlačenja (podizanja) u pravcu **Z** osi u odnosu na tekuću konstrukcijsku ravninu u kojoj se crta pravokutnik
- **Fillet** – omogućuje spajanje stranica pravokutnika kružnim lukom
- **Thickness** – omogućuje zadavanje visine pravokutnika uzduž **Z** osi u odnosu na tekuću konstrukcijsku ravninu
- **Width** – omogućuje zadavanje širine polilinije kojom se crta pravokutnik.

Odaberite prvu mogućnost i na zahtjev **Specify first corner point** zadajte koordinate prve točke **1 (0,0)** i na zahtjev **Specify other corner point:** zadajte koordinate točke **2 (100, 60)** koja se nalazi dijagonalno nasuprot točke **1**. Nacrtali ste pravokutnik koji prikazuje **sl. 1**. Ako crtate bez koordinata, tada je postupak jednostavniji: kliknite u prvu točku pravokutnika, pokazivač usmjerite u željenom smjeru. Ako se nisu pojavili pravokutnici za upis duljine i širine, pritisnite tipku **↵** na tipkovnici, a zatim upišite duljinu pravokutnika, ponovno pritisnite **↵**, upišite širinu pravokutnika i pritisnite **Enter** (**sl. 2**). **Slika 3** predočava pravokutnik zarotiran za određeni kut (**Angle**) dijagonale.



## Vježba

Na sljedećim primjerima ispitajte i druge mogućnosti naredbe **Rectangle**.

