

TEHNIČKE OSNOVE STROJARSTVA

SADRŽAJ

9. Crtanje u AutoCAD-u	131
9.1. CAD radno mjesto	131
9.2. Ukratko o programu AutoCAD®	131
9.3. Elementi korisničke radne površine AutoCAD-a	132
9.4. Prilagodba korisničkih postavki AutoCAD-a	132
9.4.1. Namještanje boje polja za crtanje i veličine križnog pokazivača	132
9.5. Rad u AutoCAD-u	133
9.5.1. Početak rada u AutoCAD-u	133
9.5.2. Zadavanje naredbi, izlaz iz naredbe i ponavljanje jedne naredbe	133
9.5.3. Postavljanje slojeva u crtež (Layers)	133
9.5.4. Koordinatni sustavi	134
9.5.5. Postavljanje kriterija za ciljanje točaka objekata (Osnap)	134
9.5.6. Vođenje prikazivanja crteža (Zoom naredbe)	135
9.5.7. Crtanje točke i crte (Point, Line)	135
9.5.8. Crtanje segmentnih crta (Polyline)	135
9.5.9. Crtanje pravilnih mnogokuta (Polygon)	136
9.5.10. Crtanje kružnih lukova (Arc)	136
9.5.11. Crtanje kružnica (Circle)	137
9.5.12. Crtanje elipse (Ellipse)	138
9.5.13. Crtanje pravokutnika (Rectangle)	138
9.5.14. Crtanje glatkih krivulja (Spline)	139
9.5.15. Uređivanje objekata na crtežu	139
9.5.16. Premještanje objekata (Move)	140
9.5.17. Rastavljanje složenih objekata (Explode)	140
9.5.18. Kraćenje objekata (Trim)	140
9.5.19. Produljenje objekata (Extend)	141
9.5.20. Rotacija objekata (Rotate)	141
9.5.21. Rastezanje objekata (Stretch)	141
9.5.22. Promjena veličine objekata i crteža (Scale)	141
9.5.23. Svojstava objekata i preslikavanje svojstava objekata (Match Properties)	142
9.5.24. Preslikavanje objekata (Copy Object)	143



9.5.25. Spajanje krajeva crta lukovima (Fillet)	143
9.5.26. Spajanje crta uporabom zasjeka (Chamfer)	144
9.5.27. Usporedne preslike skupa objekata (Offset)	144
9.5.28. Zrcaljenje objekata (Mirror)	144
9.5.29. Višestruko preslikavanje objekata u pravokutnom rasporedu (Array)	145
9.5.30. Višestruko preslikavanje objekata u kružnom rasporedu (Polar Array)	145
9.5.31. Ispisivanje teksta na crtežu (Text)	146
9.5.32. Crtanje tablica (Table)	146
9.5.33. Oblikovanje zatvorenih područja (Region)	147
9.5.34. Skiciranje u AutoCAD-u (Sketch)	147
9.5.35. Šrafiranje površina	148
9.5.36. Unošenje kota na crtež (Dimensions)	148
9.5.37. Priprema crteža za ispis na pisaču ili na ploteru (crtalu)	150
9.5.38. Blokovi (Block)	151
9.5.39. Uvod u trodimenzionalno crtanje (3D)	152
9.5.40. Crtanje osnovnih čvrstih 3D objekata	152
9.5.41. Stvaranje 3D objekata iz dvodimenzionalnih likova (Extrude)	154
9.5.42. Stvaranje složenih trodimenziskih (3D) objekata	154
9.5.43. Pravokutne projekcije 3D modela	155
9.5.44. Navigacija u 3D načinu crtanja	156
Pitanja i zadaci za utvrđivanje i provjeru znanja	157